REVISTA ELI
ESPAI LLIÇÀ INTERACTIU

Número 40, gener de 2010

Oci

Spore

Spore és un videojoc (PC i Mac) dissenyat per Will Wright que simula l'evolució d'una espècie des de les etapes més primitives (éssers unicel·lulars) fins a la colonització de la galàxia per part de l'ésser evolucionat.

Caràtula de la caixa del joc

Es fonamenta en la filosofia del desenvolupament i això ha creat un gran interès. Amb aquestes dades, es podria dir que aquest joc és un excel·lent experiment darwinià.

El joc es va donar a conèixer al públic el 2005. Ha estat desenvolupat per *Maxis* i va ser publicat per *Electronic Arts* el 7 de setembre de 2008 en els Estats Units, i el 5 a Europa i Brasil.

La data de sortida a Espanya va ser el 4 de setembre de 2008. Per a les plataformes PC, Mac, Nintendo DS i mòbils. El 8 de setembre va sorgir la versió per a iPhone i iPod Touch.

Us recomanem jugar-hi perquè alhora que és molt divertit també és educatiu (ensenya l'evolució de la vida i de la intel·ligència)

Com s'hi juga?

A l' iniciar el joc començaràs controlant un petit organisme unicel·lular, i seràs testimoni de la seva vida i de la seva l'evolució.

Així, el joc passarà per diferents fases, per la qual cosa Spore garanteix la diversió com a mínim, perquè el que sí està garantit és la curiositat per la vida.