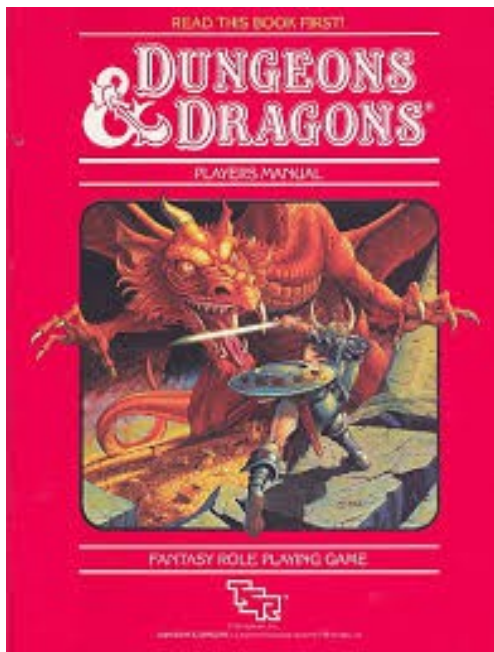


Els jocs de rol



Un joc de rol és un joc que es basa en la descripció d'una situació fictícia i on els jugadors poden canviar els esdeveniments de la narració pel fet que controlen les accions d'alguns dels personatges del joc. Normalment es juga entre dues o més persones, una de les quals assumeix el paper de director de joc mentre la resta assumeixen el control d'un personatge. Tot i que es pot deixar a decisió del director les qüestions d'atzar, és usual utilitzar sistemes estadístics per augmentar el realisme o imparcialitat de les decisions preses pels jugadors. Els sistemes més utilitzats són les tirades de daus i les regles preestablertes, si bé és possible utilitzar documentació basada en la realitat o fonts acceptades.

Els jocs de rol són jocs on es posa èmfasi en la interacció social i la col·laboració, a diferència d'altres jocs que posen l'èmfasi en la competició.

Una mica d'història...

Si definim rol com a joc d'interpretació, fàcilment podem observar que es remunta a temps immemorials, fins i tot diverses espècies no humanes interpreten lluites com a diversió, entrenament o simulació. L'inici d'aquest joc com a tal es pot datar a partir de l'aparició de la trilogia El Senyor dels Anells.

Actualment la nostra societat viu cada vegada més abocada a l'oci, els videojocs constitueixen un producte empresarial molt potent que produeix molts guanys, també els jocs de taula han evolucionat oferint-nos una àmplia varietat de possibilitats; el joc de rol, en canvi, no ha evolucionat al mateix nivell, encara que va donar un salt quantitatiu i qualitatiu i ofereix una àmplia varietat quant a possibilitats i ambientació, no ha generat tants nous jugadors com els videojocs o els jocs de taula.

